



## FEDERACION COLOMBIANA DE GOLF

### Ruitoque - Ruitoque

Caballeros - Marca: Azul Cab. - 6251 - Tamaño: Larga  
 Patrón de campo: 69.0 - Patrón de Curva: 127 - Par: 71

Cuando utilice la tabla, busque su índice para Handicap en las columnas de la izquierda.  
 Juegue con el handicap de Campo correspondiente que encuentre en la columna de la derecha.  
 Por favor asegúrese que la marca que va a jugar corresponde a la marca que esta tabla aplica.

#### MARCA

HOYO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	IN	10	11	12	13	14	15	16	17	18	OUT	TOTAL
PAR	4	3	4	4	3	4	5	4	5	36	3	4	4	3	4	4	5	3	5	35	71
DISTANCIA	362	163	442	299	165	403	530	376	542	3282	177	341	375	184	374	384	493	152	489	2969	6251
VENTAJA	13	17	3	11	15	1	5	7	9	81	14	12	8	16	4	10	2	18	6	90	171

#### HANDICAP

DESDE	HASTA	HÁNDICAP	DESDE	HASTA	HÁNDICAP		
-5.0	A	-4.9	-8	26.3	A	27.1	28
-4.8	A	-4.1	-7	27.2	A	28.0	29
-4.0	A	-3.2	-6	28.1	A	28.9	30
-3.1	A	-2.3	-5	29.0	A	29.8	31
-2.2	A	-1.4	-4	29.9	A	30.6	32
-1.3	A	-0.5	-3	30.7	A	31.5	33
-0.4	A	0.4	-2	31.6	A	32.4	34
0.5	A	1.3	-1	32.5	A	33.3	35
1.4	A	2.2	0	33.4	A	34.2	36
2.3	A	3.1	1	34.3	A	35.1	37
3.2	A	4.0	2	35.2	A	36.0	38
4.1	A	4.8	3	36.1	A	36.9	39
4.9	A	5.7	4	37.0	A	37.8	40
5.8	A	6.6	5	37.9	A	38.7	41
6.7	A	7.5	6	38.8	A	39.5	42
7.6	A	8.4	7	39.6	A	40.4	43
8.5	A	9.3	8	40.5	A	41.3	44
9.4	A	10.2	9	41.4	A	42.2	45
10.3	A	11.1	10	42.3	A	43.1	46
11.2	A	12.0	11	43.2	A	44.0	47
12.1	A	12.9	12	44.1	A	44.9	48
13.0	A	13.7	13	45.0	A	45.8	49
13.8	A	14.6	14	45.9	A	46.7	50
14.7	A	15.5	15	46.8	A	47.6	51
15.6	A	16.4	16	47.7	A	48.4	52
16.5	A	17.3	17	48.5	A	49.3	53
17.4	A	18.2	18	49.4	A	50.2	54
18.3	A	19.1	19	50.3	A	51.1	55
19.2	A	20.0	20	51.2	A	52.0	56
20.1	A	20.9	21	52.1	A	52.9	57
21.0	A	21.7	22	53.0	A	53.8	58
21.8	A	22.6	23	53.9	A	53.9	59
22.7	A	23.5	24	54.0	A	54.0	59
23.6	A	24.4	25				
24.5	A	25.3	26				
25.4	A	26.2	27				

#### INSTRUCCIONES

Esta tabla está diseñada para determinar su Handicap en este Campo de Golf. Solo para uso con el Sistema de Curva World Handicap System WHS, en los Clubes autorizados por la Federación Colombiana de Golf.